

Zwei-Spieler-Variante für Mission Nr. 34

Missionsspezifische Spielvorbereitung

1. Füge **1 rotes Kabel** hinzu.
2. Teile jedem Spieler **1 Einschränkungskarte** (A–E) und **1 Zahlenkarte** verdeckt aus.
3. Die Spieler sehen sich ihre Karten heimlich an.

Sonderregeln für diese Mission

Einschränkungen

Jeder Spieler hat eine Einschränkung, die nur für **einen** Ständer gilt:

- **Ungerade Zahlenkarte** → **linker** Ständer ist eingeschränkt
- **Gerade Zahlenkarte** → **rechter** Ständer ist eingeschränkt.

Einschränkungen müssen geheim gehalten werden, bis sie vom Partner richtig erraten wurden.

Schneideregeln

Ein **Doppelschnitt** ist nur dann zulässig:

- wenn du deinen **nicht eingeschränkten Ständer** verwendest oder
- wenn du deinen **eingeschränkten Ständer** verwendest und **die Einschränkung beachtest**.

Ein **Soloschnitt** ist nur dann zulässig:

- wenn du **beide** Ständer verwendest oder
- wenn du **nur den nicht eingeschränkten** Ständer verwendest oder
- wenn du **nur den eingeschränkten** Ständer verwendest und **die Einschränkung beachtest**.

Raten

Zu Beginn des Zuges darf ein Spieler eine Vermutung äußern, **welcher Ständer des Partners** eingeschränkt ist und **auf welche Weise**. Beide Karten des Partners werden dann aufgedeckt.

Wenn die Vermutung:

- richtig ist: wird die Einschränkung aufgehoben,
- falsch ist: explodiert die Bombe.

Erzwungene Niederlage

Wenn aufgrund der Einschränkung in der Spielrunde eines Spielers **kein legaler Schnitt** möglich ist, explodiert die Bombe.

Hinweise

- Die Einschränkungen gelten nicht für **rote Drähte**.
- Die Mission kann erfolgreich abgeschlossen werden, ohne jemals eine Einschränkung zu erraten.